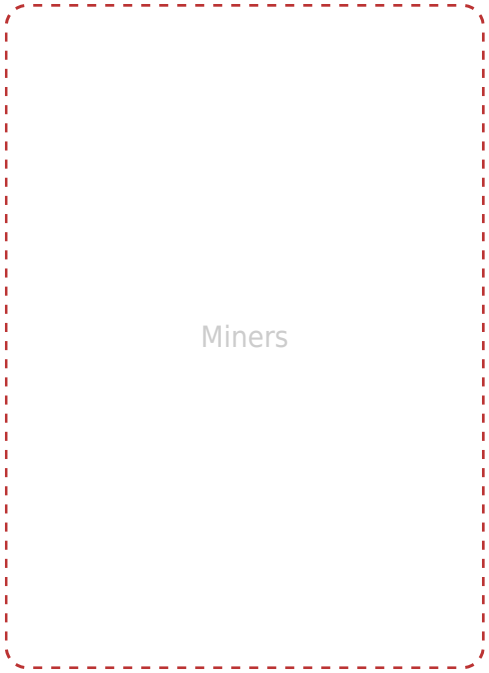
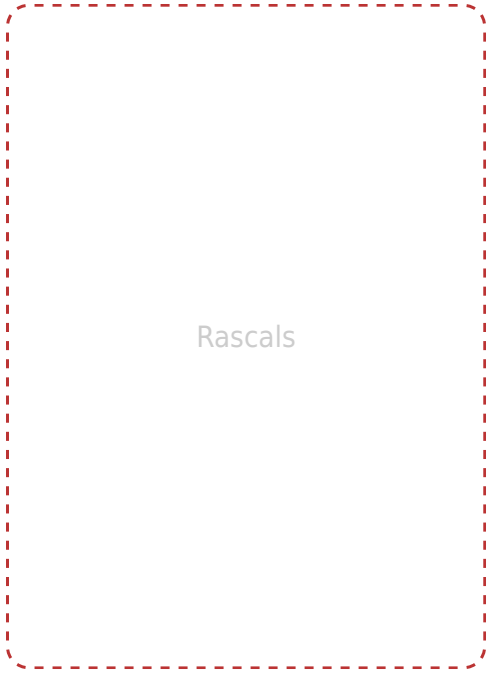


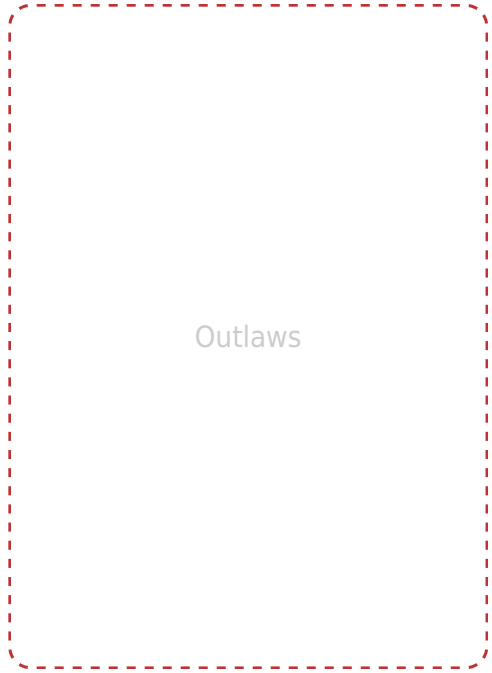
MINERS – SCHÜRFEN
Jeder Miner erlaubt pro Aktion, 1 Rohstoff zu schürfen und als Fracht aufs Schiff zu legen.



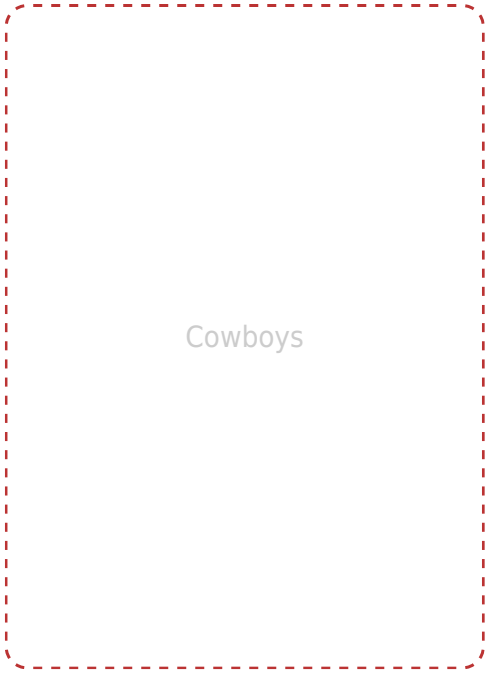
SCAVENGERS – BERGEN
Jeder Scavenger erlaubt pro Aktion, 1 Rohstoff aus dem Weltraum aufzunehmen (auch Gold).



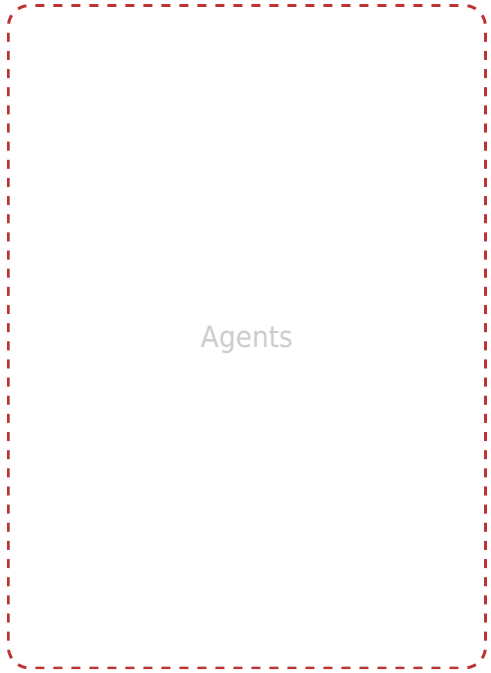
RASCALS – JOKER
Zu Beginn deines Zuges beliebigen Crew-Typ ansagen – gilt bis zur nächsten Ansage.



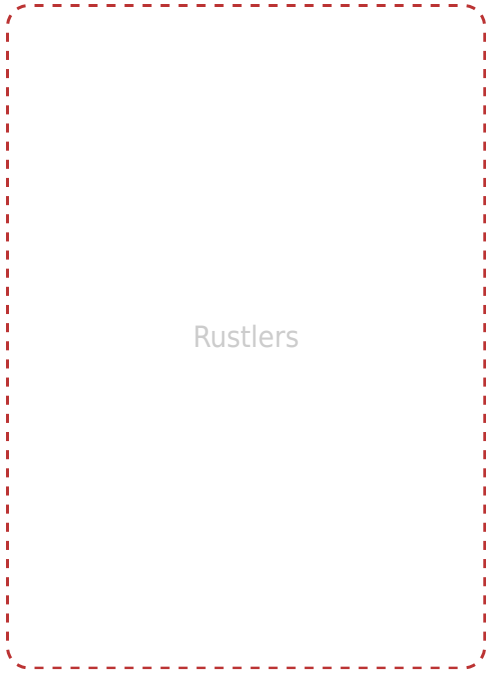
OUTLAWS – TAUSCHEN
Jeder Outlaw: 2 eigene Fracht gegen 2 Fracht eines anderen Schiffs tauschen (beide im Weltraum).



COWBOYS – FRACHTRAUM
Jeder Cowboy: +2 Frachtkapazität. Überladung am Zugende in den Weltraum abwerfen.



AGENTS – HANDELN
Jeder Agent: +1 Handel ODER einen benachbarten W6 um ±1 ändern – in einer Aktion.



RUSTLERS – VERDRÄNGEN
Jeder Rustler: 1 Schiff von seinem Ort in den Weltraum verdrängen (auch dich selbst).

Officers (je 1 Aktion)

Assessor: Fracht beliebig oft umwandeln: 1 Nicht-Gold = 1 Nicht-Gold, 2 Nicht-Gold = 1 Gold (kein Schrott).

Quartermaster: Aus dem Weltraum bis zu 4 Fracht direkt in deine Heimatbasis entladen.

Pathfinder: Zu einem beliebigen Ort fliegen – außer zur Heimatbasis eines Mitspielers.

Mayor: An Red Dog Junction angedockt: zwei beliebige Würfel vertauschen, dann handeln.

Sheriff: Passiv: Verlässt ein Mitspieler Red Dog Junction oder die Haberdashery, zahlt er dir 1 Fracht deiner Wahl.

AKTIONEN

STANDARDAKTIONEN
(2 pro Zug)

- **Fliegen** vom Andockplatz in den Weltraum oder vom Weltraum zu einem Andockplatz
- Schiff an deiner Heimatbasis **be- und/ oder entladen**
- Eine Karte **kaufen**
- Eine **Crew-Aktion** ausführen – schürfen, handeln, bergen, tauschen oder verdrängen
- Eine **Officer-Aktion** ausführen
- Eine **Boost-Aktion** einer zuvor gekauften Karte ausführen
- Einen **Super Deal** abschließen
- **Passen**

ZUGENDE

- Gespielte Boosts **abwerfen**
- Fracht über der Frachtkapazität deines Schiffs in den Weltraum **abwerfen**

CREW

Das Limit für Crew-Aktionen gilt pro Crew-Mitglied



MINERS - SCHÜRFEN

Jeder Miner erlaubt pro Aktion, 1 Rohstoff zu schürfen und als Fracht aufs Schiff zu legen.



SCAVENGERS - BERGEN

Jeder Scavenger erlaubt pro Aktion, 1 Rohstoff aus dem Weltraum aufzunehmen (auch Gold).



RASCALS - JOKER

Zu Beginn deines Zuges beliebigen Crew-Typ ansagen – gilt bis zur nächsten Ansage.



OUTLAWS - TAUSCHEN

Jeder Outlaw: 2 eigene Fracht gegen 2 Fracht eines anderen Schiffs tauschen (beide im Weltraum).



COWBOYS - FRACHTRAUM

Jeder Cowboy: +2 Frachtkapazität. Überladung am Zugende in den Weltraum abwerfen.



AGENTS - HANDELN

Jeder Agent: +1 Handel ODER einen benachbarten W6 um ±1 ändern – in einer Aktion.



RUSTLERS - VERDRÄNGEN

Jeder Rustler: 1 Schiff von seinem Ort in den Weltraum verdrängen (auch dich selbst).

OFFICERS

je 1 im Deck



ASSESSOR - UMWANDELN

Fracht beliebig oft umwandeln: 1 Nicht-Gold = 1 Nicht-Gold, 2 Nicht-Gold = 1 Gold (kein Schrott).



QUARTERMASTER - ENTLADEN

Aus dem Weltraum bis zu 4 Fracht direkt in deine Heimatbasis entladen.



PATHFINDER - FLIEGEN

Zu einem beliebigen Ort fliegen – außer zur Heimatbasis eines Mitspielers.



MAYOR - WÜRFEL TAUSCHEN

An Red Dog Junction angedockt: zwei beliebige Würfel vertauschen, dann handeln.



SHERIFF - WEGZOLL

Passiv: Verlässt ein Mitspieler Red Dog Junction oder die Haberdashery, zahlt er dir 1 Fracht deiner Wahl.

BOOST!!!

Kosten: 1 Gold · Karte nach Gebrauch abwerfen und eine Extra-Aktion ausführen



THE DOUBLE CROSS

Vertausche die Positionen von zwei beliebigen Würfeln an Red Dog Junction, wirf dann diese Karte ab und führe eine Extra-Aktion aus.



REACH FOR THE SKY

Bis zu deinem nächsten Zug dürfen andere Spieler nur schürfen, bergen oder handeln. Wirf diese Karte jetzt ab und führe eine Extra-Aktion aus.



BLAZE A TRAIL

Fliege mit deinem Schiff zu einem beliebigen Ort, außer zur Heimatbasis eines Mitspielers, und verdränge dabei jedes andere Schiff. Wirf dann diese Karte ab und führe eine Extra-Aktion aus.



ROLL THE BONES

Würfle drei beliebige Würfel an Red Dog Junction neu, wirf dann diese Karte ab und führe eine Extra-Aktion aus.



AN UNFAIR TRADE

Im Weltraum: Tausche beliebig viel Fracht auf deinem Schiff gegen bis zu gleich viel Fracht eines anderen Schiffs, das ebenfalls im Weltraum ist. Wirf dann diese Karte ab und führe eine Extra-Aktion aus.



A FAIR TRADE

Wandle Fracht (kein Schrott) auf deinem Schiff zu diesen Kursen um: 1 Nicht-Gold = 1 Nicht-Gold, 2 Nicht-Gold = 1 Gold. Beliebig oft in diesem Zug, wirf dann diese Karte ab und führe eine Extra-Aktion aus.



THE BIG SCORE

Im Weltraum: Stiehl bis zu vier Fracht von einem anderen Schiff, das ebenfalls im Weltraum ist, wirf dann diese Karte ab und führe eine Extra-Aktion aus.



JACKPOT!

An einem Außenposten angedockt: Schürfe einmal in Höhe deiner aktuellen Kapazität statt deiner aktuellen Schürfstufe, wirf dann diese Karte ab und führe eine Extra-Aktion aus.



BONANZA!

Lege drei beliebige Nicht-Gold-Rohstoffe aus der Destillerie oder von Außenposten in deine Heimatbasis, wirf dann diese Karte ab und führe eine Extra-Aktion aus.



RAKE IT IN

Im Weltraum: Lade einmal Schrott in Höhe deiner aktuellen Kapazität statt deiner aktuellen Bergungsstufe auf dein Schiff, wirf dann diese Karte ab und führe eine Extra-Aktion aus.



THE MIDNIGHT RAID

Wirf die gesamte Fracht aller Schiffe, die gerade im Weltraum sind, in den Weltraum ab, wirf dann diese Karte ab und führe eine Extra-Aktion aus.



AN INSIDE DEAL

Erhöhe oder senke den Gold-Würfel an Red Dog Junction um bis zu zwei, wirf dann diese Karte ab und führe eine Extra-Aktion aus.



THE FIX IS IN

Erhöhe oder senke zwei beliebige Würfel an Red Dog Junction um eins, wirf dann diese Karte ab und führe eine Extra-Aktion aus.



LUCKY STRIKE

Im Weltraum: Lade sechs Rohstoffe aus dem Weltraum auf dein Schiff, wirf dann diese Karte ab und führe eine Extra-Aktion aus.



LOAD THE DICE

Bis zu deinem nächsten Zug: Stelle zwei beliebige Würfel an Red Dog Junction auf beliebige Werte. Wirf diese Karte jetzt ab und führe eine Extra-Aktion aus. Zu Beginn deines nächsten Zuges stellst du diese beiden Würfel auf 1.



STASH YOUR CACHE

Entlade dein Schiff von jedem beliebigen Ort aus und lege die Fracht in deine Heimatbasis, wirf dann diese Karte ab und führe eine Extra-Aktion aus.



THIS IS A STICK UP!

Zwinge jeden Mitspieler, vier Fracht seiner Wahl von seinem Schiff in den Weltraum abzuwerfen, wirf dann diese Karte ab und führe eine Extra-Aktion aus.



ALL IN!

Du darfst bis zu zwölf Fracht auf deinem Schiff tragen, bis zu deiner nächsten Entladeaktion. Wirf diese Karte jetzt ab und führe eine Extra-Aktion aus.